



ФЛЕШКА

№3(3)

Періодичне видання Малої Комп'ютерної Академії лютий 2009 р.



Flash-life

І знову я про себе, дороженьку, про Флешку – як пам'ять. Я не дарма так пишаюсь собою. Ви скептично посміхаєтесь! І можливо навіть думаєте про мене як про задаваку. А, давайте ми з вами трішечки поміркуємо, взявши за приклад нас самих. Уявіть собі на хвилину, що хтось із вас раптово все забув (не приведи Господи, звичайно). Позбувшись пам'яті ми раптом забули все абсолютно, що знали і навіть забули як нас звати. Повна катастрофа: думати не вміємо, говорити не вміємо, абсолютно все чому нас вчили в школі вилетіло з голови. Жак! Навіть ходити і це для нас недоступно. Комп'ютер без пам'яті – той же жак.

Тепер ви можете оцінити, яке я маю значення для роботи комп'ютера.

Все, що він знає і що вміє робити – цим він завдячує тільки мені одній. Я йому зберігаю вхідну і вихідну інформацію, а найголовніше — програми, які роблять його таким розумним.

Але такою, як ви зараз мене знаєте, мініатюрною і красивою, я була не завжди. Це сьогодні я набула таких довершених форм і розмірів. Раніше, уявіть собі, я важила сотні, так, я підкреслюю, СОННІ кілограм, а пам'ятала тільки мільйонну долю того, що пам'ятаю зараз. Сьогодні в моїй пам'яті (не дивлячись на мініатюрні розміри), можу розміститись навіть велетенські

бібліотеки.

Вам напевне цікаво,

куди це все

поміщається, завдяки

чому я можу вмістити стільки інформації. Можливо ви захочете знати як я збудована?

Все це завдяки новітнім технологіям, за допомогою

яких техніка досягла такої мініатюризації.

Адже я складаюсь з сотень мільйонів комірок, так саме комірок, в кожній з яких я зберігаю одиницю (себто елемент)

інформації. І якби не сучасні технології... Уявіть собі мільйони комірок на бджолиних сотах. Не дивлячись на зовсім невеличкі розміри площі, пам'ять (соти) такої флешки могла б покрити всю планету, або її більшість. Вражає, чи не так?

Та про те як я збудована у наступних номерах.



Флешка



Флеш-інженерія

Ну що, шановні друзі, настав час познайомитись ближче з цією чудомашиною або комп'ютером. У мене є пропозиція: не будемо йти звичайним шляхом, а спробуємо розібратись, що є що, по суті. Отже, сам комп'ютер як такий — це СИСТЕМНИЙ БЛОК. Всі основні перетворення інформації відбуваються у ньому. Ну, по перше: всі дані перетворюються у спеціальний вид. Тобто і текстові, і цифрові, і аудіо, і графічні зводяться до комбінацій двох чисел «0» і «1». Навіть ваша улюблена музика, чи то мультфільм у комп'ютері виглядає як безкінечний рядок «0» і «1». І тільки після перетворення інформації до вигляду, який зрозумілий ПРОЦЕСОРУ, він починає з нею працювати. Якщо глянути на комп'ютер у цілому, то його робота виглядає, як робота цілком мислячої істоти. Він і реагує на ваші команди, і надає вказівки вам. Шукає певний, потрібний



займається, що перевіряє — є у комірки «1» чи її немає, а замість неї «0».

Ви скажете — отакої!

Але далі у наступних номерах.

вам, матеріал, маніпулює із зображенням, робить найскладніші математичні обчислення, тощо. Homo sapiens той годі.

Але насправді, я відкрию вам великий секрет — сам комп'ютер абсолютно нічого не тямить. Так, так! Це просто такий собі електронний ящик з велетенською пам'яттю і просто космічною швидкістю, навіть його знаменита гра у шахи не більше ніж простий перебір варіантів за певною схемою, яка у спеціалістів називається алгоритмом.

Отже, знаменитий комп'ютерний процесор нічого абсолютно не вміє і не знає окрім «Є» і «Немає». Він тільки тим і

Флешгуру



Internet-

І знову світова інформаційна мережа Internet. Якими тільки властивостями її не наділяємо. Вона спроможна вирішувати практично будь-які задачі нашого з вами буття. Хоч і започатковувалась вона чисто як інформаційний банк даних та з часом на неї «навішані» і зовсім не властиві їй функції. Ну наприклад, IP-телефонія, яка дає можливість за допомогою мережі здійснювати аудіо-відео телефонні зв'язки.

Сидячи за своїм комп'ютером, ви можете розмовляти будь з ким на планеті, я підкреслюю, саме на планеті і не тільки розмовляти, а й бачити свого абонента, та все що його оточує.

За допомогою того ж таки Internet ви можете побувати на Трафальгурській площі у Лондоні

і привітатись з легендарним Нельсоном. Тут таки, не особливо напружуючись, пройти Єлисейськими полями у Парижі і глянути на Ейфелеву вежу. А як вам у реальному режимі часу легенда «Тадж-Махал» - перлина східної архітектури. І все це одним дотиком і у будь-який час. Та це



тільки квіточки. А можливо вам треба замовити квиток на літак до Джакарти і не тільки квиток, а й номер у готелі і таксі до аеропорту. Так, і

ж таки Інтернету.

Уявіть собі, що вам потрібен модний аудіо чи відео плеєр, а така модель є тільки у спеціалізованому магазині радіоелектроніки у Токіо. І знову таки з допомогою мережі ваше бажання реалізується миттєво. Ви вибираєте модель, реально розглядаючи її на своєму моніторі, здійснюєте замовлення, перераховуєте гроші і отримуєте її через певний час у себе вдома. Казка і тільки.

Можна ще багато перерахувати можливостей Internet, але краще давайте реально їх спробуємо разом.

Флешгуру

Відкрий для себе..

Флеш-розваги

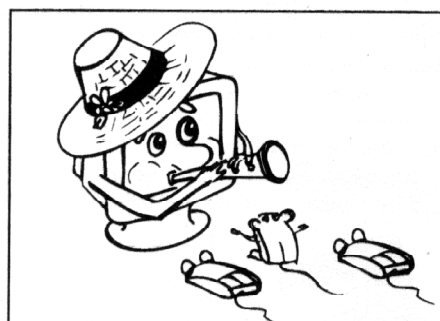
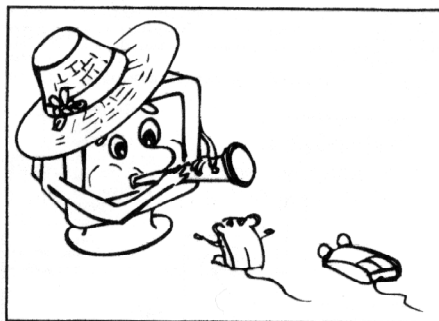
Знайди три відмінності.

Наявність на території України найдавнішого на планеті релігійно-наукового комплексу Шу-Нун / Кам'яна Могила XII—III тис. до н. е. (що знаходиться під Мелітополем у Запорізькій області) та найдавнішої держави Аратти (V—III тис. до н. е.) свідчить про те, що українська цивілізація є однією з найдавніших у світі.



А розшифровки архівів печерного ерміпажу Шу-Нун дають підстави для неймовірних висновків, що праукраїнська (трипільсько-арійська) цивілізація дала потужний культурно-інтелектуальний поштовх шумерський (3500—500 рр. до н. е.), єгипетський (3000 р. до н. е. — 400 р. н. е.), еллінсько-римський (3000 р. до н. е. — 400 р. н. е.), індський (2500—600 рр. до н. е.) та іншим «класичним цивілізаціям»...

Флешка



Флеш-порадниця

Необхідно мінімізувати згубний вплив електромагнітного випромінювання, яке може викликати розлади нервової системи, зниження імунітету, розлад серцево-судинної системи:

- не залишайте комп'ютер включеним на довгий час, якщо Ви його не використовуєте. Не забудьте також використовувати «сплячий режим» для монітора;
- постарайтесь поставити монітор у кут, щоб випромінювання поглиналося стінами.



Брейн-розминка

Загадка

про брехунів і чесних

У деякій країні є два міста. В одному з них живуть тільки люди, які завжди говорять правду, в іншому - тільки ті, хто завжди бреше. Всі вони ходять один до одного в гості, тобто в кожному із цих двох міст можна зустріти як чесну людину, так і брехуна. Припустимо, ви опинилися в одному із цих міст. Як, поставивши одне єдине запитання першому зустрічному, визначити, у яке місто ви потрапили - у місто чесних чи в місто брехунів?

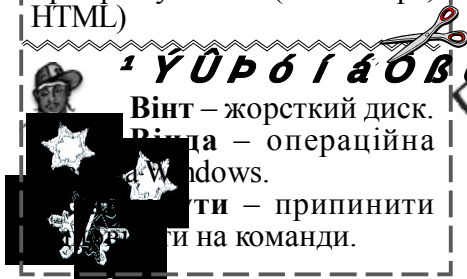
Відповідь у наступному номері



Я з вами погоджуюся. Для того щоб це знати вам дійсно Мала Комп'ютерна Академія ні до чого. Цього всього можна навчитись і за допомогою комп'ютера.

 Комп'ютерний
à Ú Ý Ñ Û × Û

Скін (англ. skin - шкіра) - зображення, набір графічних файлів, що змінює дизайн вікна веб-сторінки (тло, зовнішній вигляд кнопок, панелей і т.д.). Скін можна написати самостійно, використовуючи засоби програмування (Javascript, HTML)



Для Вас батьки

Плюси і мінуси комп'ютерних ігор

Навіть найкращі ігри повинні бути обмежені в часі, щоб не зашкодити здоров'ю. За гігієнічними нормами, діти до 10 років можуть проводити біля комп'ютера не більше 1 години на день, 10-13 років - до півтори години, а підлітки до 16 - не довше за 2 години. Якщо дитина грає на 1-2 години довше, ніж це є нормою у її віці, набуті корисні навички не закріплюються, замість задоволення настає втома. А після 3-4 годин понад дозволений час дитина зазнає наближення до психічного виснаження.

Флешгуру

Так само і комп'ютер. Без пілота (користувача) який добре підготовлений для роботи з ним, вартий тільки того, щоб на ньому бавитись в іграшки.

Примусити комп'ютер працювати

Будь-які ваші уподобання стають реальними з допомогою комп'ютера: це може бути музика (гра на будь-якому інструменті), живопис, графіка, креслення і навіть наукові дослідження, випробування себе у майбутній омріяній професії. Ви реально можете поспробувати себе як лікар за операційним столом, пілот бойового літака тощо. Змодельовати будь-яке явище фізично і ще дізнатись багато, багато цікавого.

Тож чекаємо вас в МКА.

Флешка

МАЙСТЕР-КЛАС



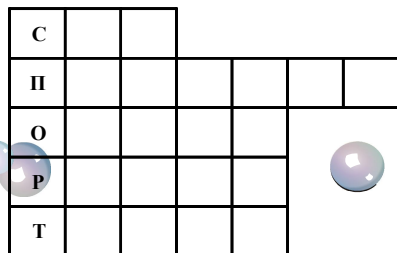
1. ПОРУШУЮЧИ ТРАДИЦІЇ (у вивченні комп'ютера)

2. ЗАБУВАЄМО ПРО ІГРАШКИ (на хвилинку)

3. ЩО Є КОМП'ЮТЕР?

4. ХТО ЗНАЄ КОМП'ЮТЕР КРАЩЕ

5. КОМП'ЮТЕР — ЧУДО!!!



Загадки до кросворду

1. Зніме втому, підніме тон, вночі до нас приходить.....
2. Що вдихаєм — видихаєм і навколо його маєм?
3. Щоб здоровий вигляд мати, що ми маємо вживати?
4. Тече, в'ється наче стрічка, в ній купаємось, це...
5. Мов цілюще джерело, сонце нам дає

Підказка: вислів



Е



Н = М



1, 2, 3

Е



К = Н

Відповідь на ребус «Флешка» №2: Ялинка

Електронна версія газети розміщується на сайті www.pkbasu.at.ua
Відвідавши сайт, Ви зможете закатати електронну версію газети



ГАЛЕРЕЯ ТАЛАНТІВ

Представляємо вірші **Альони Ремішевської**, яка навчається на I курсі національного університету ім. І.Огієнка на факультеті журналістики. Ще Альона навчалась в Малій Комп'ютерній Академії на курсі Web-дизайн, і продовжує навчання на курсі Комп'ютерна графіка та видавництво.

Бачу сонце вже сідає,
А в місяця не питає,
Все чекає і чекає
Дівчина біля гаю
І на сонце поглядає.
Заблистіло в полі щось
І немовби пролилось —
Це річка вихід вже знайшла
Із місця, де вона жила,
Де дівчина чорнобрива
На зустріч долі пішла.

Весняний день

Повіяв вітер за вікном
І тихо грає в ділін-дон,
Птиця-хмара
махнула крилом,

І вдарила гроза в дерева крон.
Небо заплакало
На землю чорну,
На дерева срібла,
На квітку зацвілу.
Закінчила гроза сльози
проливати
Хитро блискавку пустила.
І немовби простила.
До цвіту зеленого,
До рясту красивого,
До неба щасливого,
До дому милого.
Сонячний промінь,
Сонячний сміх,
Полинув до всіх.



березня

З ледь відчутним весняним подихом приходить до нас чудове жіноче свято — **8 Березня.**

Чомусь саме весна вселяє в серце радість, надію на краще,

прочиняє нам двері у щось хороше та світле. І напевно, не даремно, що перше свято весни традиційно пов'язується з кращою половиною людства — жінками, які наповнюють будні яскравими фарбами, спонукають до шляхетних вчинків і добрих справ. Цей день несе у світ ніжність і красу. Адже усе найдорожче, що є у нашому житті — щастя, надія, кохання, пов'язане з жіночою. Жінка є берегинею роду, миру, злагоди і гармонії на рідній землі.

Жінка = весна = кохання.
Щастя та любові вам, дорогі жінки та дівчата!

Флешка

Одна Флешка сказала..



Бабуся, - питає онук, - хочеш пиріжок?

- Так.

- Тоді спечи його, будь ласка.

Тато з сином катається на санчатах. Син плаче:
-Більше не буду з тобою кататись.
-Не бурчи! Тягни давай!



Дорож Наталію (22 лютого)
Ремішевську Анжелу (25 лютого)
Шидловську Олену (26 лютого)
Басісту Альвіну (5 березня)
Коцуняка Миколу (20 березня)
Верстюк Любов (25 березня)
Матковську Віту (25 березня)

